

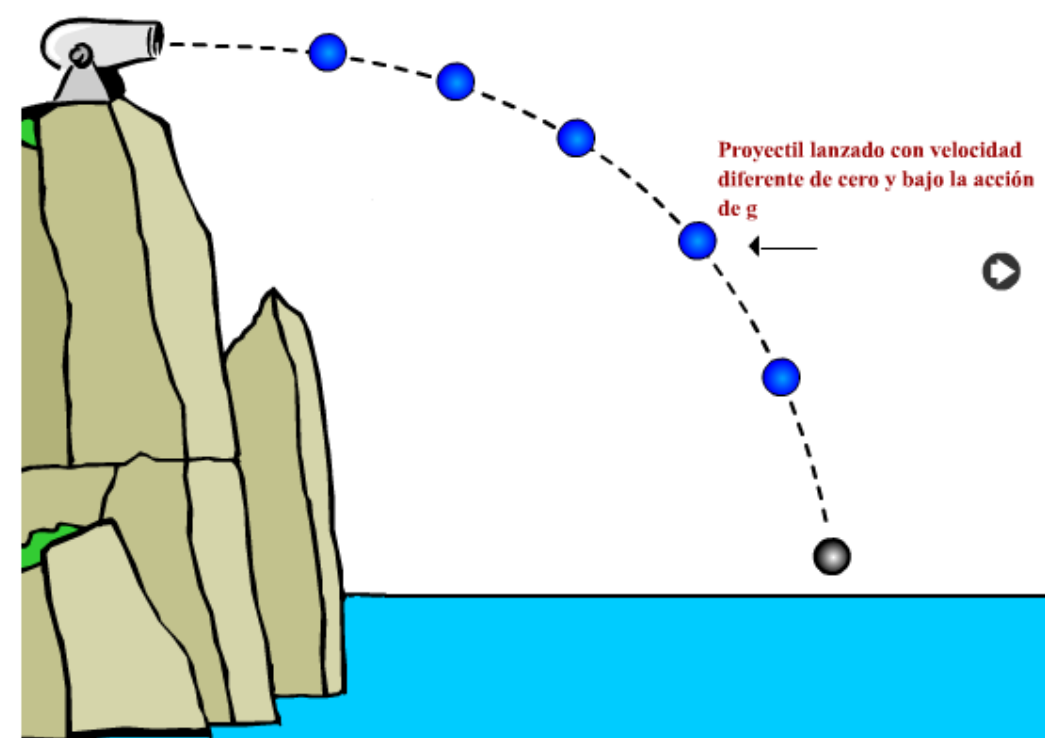


# BREAKING NEWS

## MOVIMIENTO DE PROYECTILES

Un nuevo físico acabó de descubrir cómo operar problemas de movimiento de proyectiles.

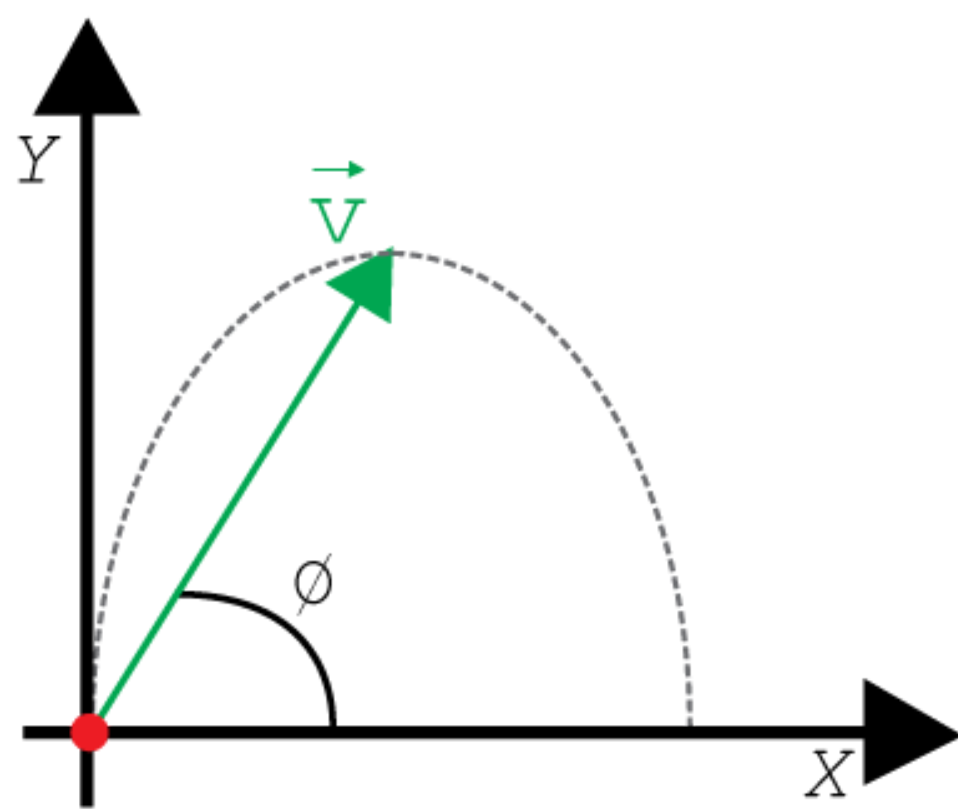
Para hacerlos, primero hay que diferenciar los datos del eje x y del eje y. Luego, se tienen que identificar las incógnitas y finalmente, se opera para obtener las respuestas.



### ¿Cómo se identifican?

Estos problemas son notables por tener dos ejes, uno x y uno y. El eje x tiene una velocidad que es constante. En el eje y, hay dos velocidades, una inicial y una final.

Otro dato importante para identificarlo, es que en el eje x siempre va a haber un movimiento de MRU y en el eje y, hay un movimiento de caída libre.



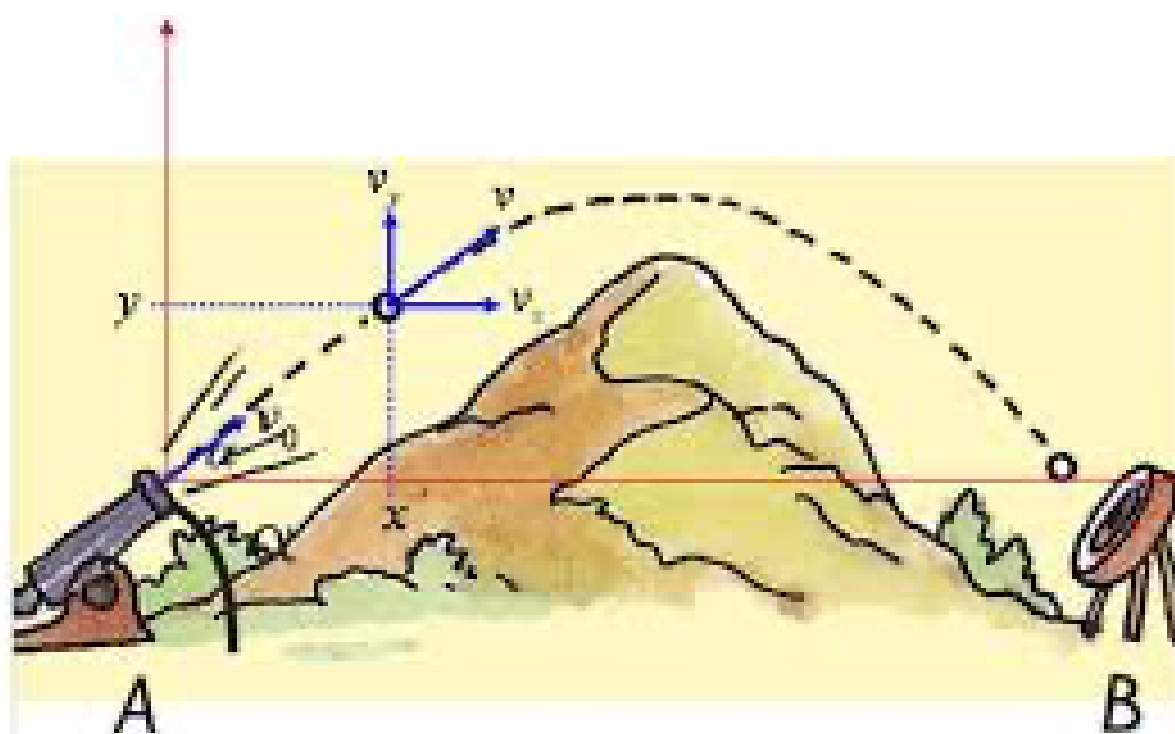
### Fórmulas para eje y:

$$V_{oy} = (V_o \cdot \text{Sen}\theta)$$

$$V_{fy} = V_{oy} + (g \cdot t)$$

$$V_{fy}^2 = V_{oy}^2 + (2 \cdot g \cdot h)$$

$$h = (V_{oy} \cdot t) + \left(\frac{g \cdot t^2}{2}\right)$$



### Fórmulas para eje x:

