

Las Aventuras de The Atom Por Diego García

Ray Palmer es un excelente científico. Es tan bueno que logró controlar un objeto del espacio conocido como estrella enana. Con esto él fue capaz de crear un traje que le permite encogerse hasta el punto de volverse del tamaño de un átomo. Con este hallazgo, él supo que debía aprovechar sus nuevas habilidades para salvar al mundo y así se convirtió en The Atom.

La primera vez que se encogió, quedó asombrado al ver un átomo tan grande como él, y como es un científico, decidió investigar más. Durante su investigación se topó con cuatro cargas que estaban quietas. Dos de ellas que estaban juntas eran de diferente signo en su carga, pues una era negativa y la otra era positiva, por lo que estas cargas se estaban atrayendo entre sí. Las otras dos cargas tenían un mismo signo por lo que se estaban repeliendo.

Cuando regresó a su tamaño normal se enteró de un villano conocido como Chronos, que estaba atormentando a la ciudad. Para poder detenerlo, The Atom aprovechó su investigación para crear un arma capaz de cambiar las cargas de las partículas de los objetos para que estas se repelen o se atraigan a su antojo. Cuando fue a enfrentar a Chronos lo logró derrotar muy fácilmente con su invento y así salvó el día.

